



**COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL**

DANE 11100136769. NIT.8000111459
Página web. www.iedjosemarti.edu.co
e-mail: iedjosemarti@educacionbogota.edu.co



**ALCALDÍA MAYOR
BOGOTÁ D.C.**
Secretaría
EDUCACIÓN

“Educamos para la libertad”



PLAN DE RECUPERACIÓN 2025		
PERIODO ACADÉMICO	ASIGNATURA	NOMBRE DOCENTE
SEGUNDO	TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA	GUSTAVO GUEVARA PEDRAZA

OBJETIVO DE LA NIVELACIÓN	Reforzar los indicadores de desempeño vistos en el segundo periodo y recuperación para aquellos estudiantes que no alcanzaron los logros mínimos de aprendizaje.
COMPETENCIA POR EVALUAR	Naturaleza y evolución de la tecnología. Apropiación y uso de la tecnología. Solución de problemas con tecnología.

ACTIVIDADES PROPUESTAS	FECHA DE REVISIÓN	CRITERIOS DE EVALUACIÓN
Taller de ejercicios	Entre el 12 y 16 de agosto	Trabajo en clase 70% y evaluación oral ó escrita 30%

COMPROMISO DEL ESTUDIANTE	
----------------------------------	--

FIRMA DEL ESTUDIANTE

FIRMA DEL PADRE DE FAMILIA



**COLEGIO JOSÉ MARTÍ
INSTITUCIÓN EDUCATIVA DISTRITAL**

DANE 11100136769. NIT.8000111459
Página web. www.iedjosemarti.edu.co
e-mail: iedjosemarti@educacionbogota.edu.co

“Educamos para la libertad”

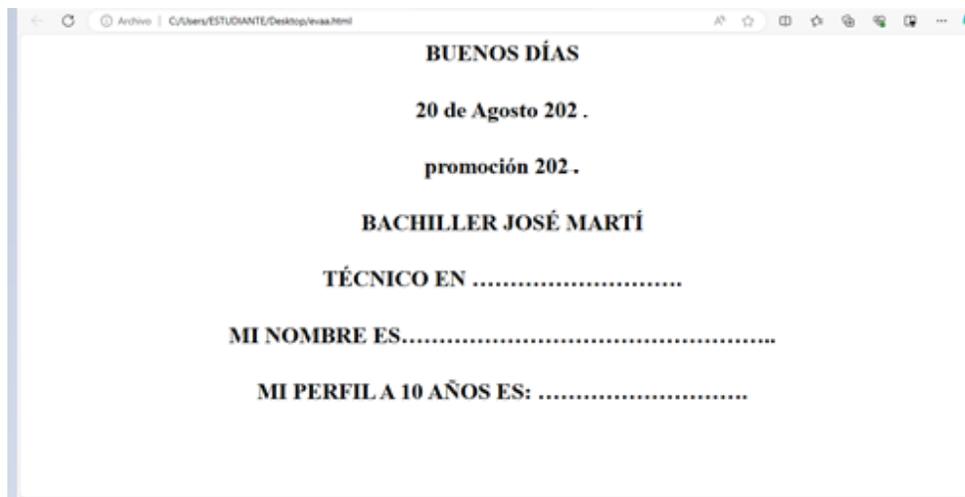


ACTIVIDADES PROPUESTAS

Nota: desarrollar las actividades propuestas para su evaluación

Una página web es un documento electrónico accesible a través de internet que contiene información organizada y presentada de forma visual. HTML, acrónimo en inglés de HyperText Markup Language, hace referencia al lenguaje de marcado utilizado en la creación de páginas web. Este estándar que sirve de referencia del software que interactúa con la elaboración de páginas web en sus diferentes versiones

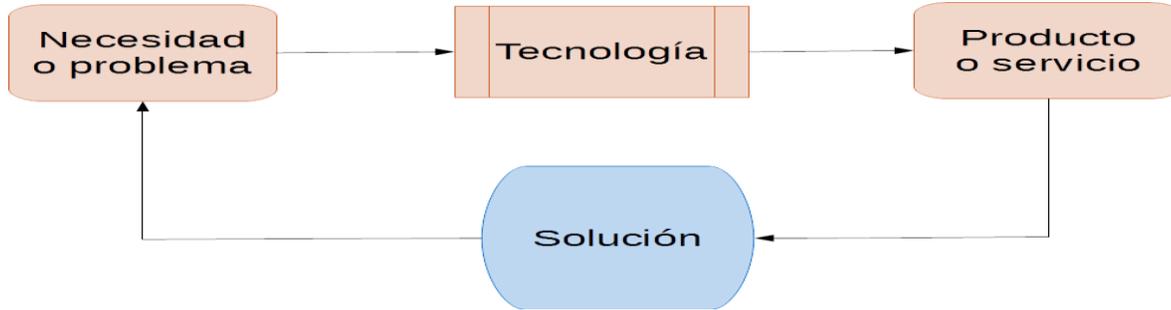
ACTIVIDAD 1. Utilizar el código de etiquetas para crear un espacio, donde se visualice el siguiente contenido, como se muestra en la figura.





“Educamos para la libertad”

La tecnología es la suma de técnicas, habilidades, métodos y procesos utilizados en la producción de bienes o servicios o en el logro de objetivos, como la investigación científica.



ACTIVIDAD 2. En la sopa de letras indagar y buscar los 10 artefactos tecnológicos en un tiempo de 4 minutos.

3:58 Toca una palabra oculta

T	D	L	C	Y	S	S	N	G	Ñ	O	B
T	E	L	E	F	O	N	O	Y	N	P	J
U	D	J	A	K	Z	T	A	B	L	E	T
Ñ	S	E	C	A	D	O	R	A	D	E	D
O	M	A	L	A	M	P	A	R	A	B	O
A	O	Z	N	W	D	R	A	D	I	O	B
Z	C	O	M	P	U	T	A	D	O	R	U
W	M	A	Q	U	I	N	A	O	B	J	A
H	W	R	H	Y	Q	E	Ñ	V	A	N	L
E	F	T	E	L	E	V	I	S	O	R	O
M	I	C	R	O	O	N	D	A	S	Q	J
D	L	I	C	U	A	D	O	R	A	R	U

TELEVISOR
RADIO
TELEFONO
COMPUTADOR
LAMPARA
TABLET
MICROONDAS
MAQUINA
LICUADORA
SECADORA

ARTEFACTOS TECNOLOGICOS